GSGroup

HANDYMAN MOBILE

Quick Start Guide





Meine Aufgaben



Meine Aufgaben – Kontextmenü zum Auftrag



(optional)



Zeitnehmer

Menü Zeitnehmer

Zeitnehmer erlauben die Zeiterfassung durch Klicken von Start und Stopp auf einem der Symbole für Fahrzeit, Arbeitszeit oder Pause



Damit öffnet sich der nächste **Bildschirm:**

Menü für Start/Stopp eines **Zeitnehmers**

- Auswählen der Kostenart \bigcirc (optional)
- Anpassen der Zeit 000 12 (optional)

6

Starten der Arbeitszeit öffnet das Hauptmenü des Auftrags

Auftragsmenü



- Alle auftragsbezogenen Funktionen sind in **Tabs gruppiert** Die wichtigsten Funktionen:
- (Gebäude, Anlagen, Maschinen)

Flugmodus

 \bigcirc

0

 \bigcirc

0

Mein

Erhaltungszustand der

Komponententausch

Funktionserhaltendes Reinigen-

Software-Update

Nicht relevant

Reparatur

Ausgeführt

Lagerschalen

Durchgeführte Tätigkeiten

Ausgeführt

- Stunden & Kosten (Zeiterfassung)
 - (Materialverbrauch erfassen)
- Checklisten (Protokolle / Formulare)
- Dokumente (Fotos und andere Dokumente)
- Auftrag unterschreiben (Kunde / Techniker)

Auftrag fertigstellen

Checklisten ▶ 101 ★ 100 % 📼 17:54 Checkpunkt Ausfüllen durch Reparaturprotokoll Tippen auf dem Kreis – ggfs. mehrfach tippen Schaden entspricht den **Eingabe erforderlich** ursprünglichen Angaben Ō Beschreibung weiterer Schäden Umlenkrolle wackelt

A

Ō

୍ରା

84

୍ରତ୍ର

84

- Foto hinzufügen
- Historie abrufen (blendet Antworten der letzten ausgefüllten Checkliste für das gleiche Objekt ein)
- Neuen Reparaturauftrag erstellen (Optional)

Stunden und Kosten







- 1. Datum (für welchen Tag wurde die Zeit erfasst)
- 2. Mitarbeiter (für welchen Mitarbeiter wird die Zeit erfasst; standardmäßig ist das der angemeldete Benutzer)
- 3. Kostenart (Arbeitszeit, Reisezeit, etc.)
- 4. Zeit / Menge (bei Zeiterfassung Startund Stoppzeit angeben)
- 5. Zeiterfassung mit "Hinzufügen" bestätigen

Material

← Handyman		- 0	\times	
$\equiv \leftarrow$	Material	Q		
AUFTRAG		INSTALLIERT		
2 Einträge	2020_R0420	Artikel-Nr. 🕇		AUFTRAG
R-110 Hexachlorethan Fahrzeuglager CH 12 D		1 LTR 0	:	
V-200 Steckmuffe 50mm Fahrzeuglager DO EP 444		1 Stk 3	:	INSTALLIERT

Auftragsmenü: Material

gebuchtes Material

Historie: Material aus anderen Aufträgen zum gleichen Objekt

Eingabe gesperrt
(z.B. nach der 1.
Synchronisation

Material hinzufügen

Startet Suche in der Liste der erfassten Artikel über den Barcodescanner

솕 ٩ * <Alle Lieferanten> 100/20060 Artikel 66666 Welle 100x15 mm ohne Flansch R1 R-110 Hexachlorethan V-100 Steckverbinder 10x10 mm verzinkt V-200 Steckmuffe 50mm V-300 Eckverbinder 40x40 mm R-143a 1,1,1-Trifluorethan S10021 Zahnriemen 300mm x 10mm S10022 Zahnriemen 700mm x 25mm W999 S10022 Zahnriemen 700mm x 25mm NOR 123 S10030

Hydraulikschlauch 50mm x 100cm

1007967

Hinzufügen

Handyman

Artikel auswählen

_



Artikel hinzufügen

← Handyman		-		×
Abbrechen	Hinzufügen			ок
Beschreibung			A	Az
Anzahl (EA) 1	100 10	5	1	+/-
Objekte H1001K - Keller				•
Preisermittlung				~
🧉 Sonstiges				~

- 1. Menge / Anzahl eingeben
- 2. Lager angeben (wenn konfiguriert)
- 3. Material mit "OK" hinzufügen

Auftrag fertigstellen

Handyman \leftarrow Foto aufnehmen 04.0 Neues Angebot 📇 Auftragsübersicht Serviceaufgaben 3 Aufgaben, 0 noch auszuf 3 Auftrag fertigstellen Objekte 3 Objekte \mathcal{L} Abweisen Vertrag & Service-I 8 Vorschläge zur Zeiterfassung Alle Aufgaben </ Handyman ← _ \times Auftrag fertigstellen Abbrechen Zu mindestens einer Materialerfassung fehlt die x Mengenangabe. Geben Sie bitte zu jedem Material > die Anzahl ein, bevor Sie fortfahren. Zu diesem Auftrag wurden keine Checklisten > A eingegeben 1 Teilnehmer hatte(n) seinen Teil des Auftrags noch nicht beendet, als Sie das letzte Mal synchronisiert > A haben. Nicht abgeschlossene Material-Eingaben x >

Auftragsmenü: Kontextmenü Auftragsübersicht

Vorschau zum Bericht vor der Unterschrift

> Auftrag unterschreiben Sperrt den Auftrag gegen weitere Änderungen (konfigurierbar)

Auftrag fertigstellen:

Handyman fordert den Benutzer automatisch auf, fehlende Eingaben nachzutragen. Je nach Konfiguration startet automatisch die Synchronisation